



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

Załącznik nr 1

### Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Miejsce dostawy: Wykazane w tabeli poszczególne placówki oświatowe na terenie Miasta Gorzowa Wielkopolskiego  
66-400 Gorzów Wielkopolski.

Opis przedmiotu zamówienia.

Przedmiotem zamówienia jest zakup i dostawa gier edukacyjnych niezbędnych do przeprowadzenia zajęć w ramach projektu „Kompetencje przyszłości” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego Plus na lata 2021-2027 w ramach: Priorytetu 6. Fundusze Europejskie na wsparcie obywateli Działania 6.7 Edukacja – ZIT

L.p.	Nazwa produktu	Ilość	Opis	Miejsce dostawy
1.	Zestaw klocków LEGO (nr I)	4 x zestaw	<p>Zestaw edukacyjny LEGO Education Spike Essential lub równoważny</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• zestaw zawiera min. 449 elementów umożliwiających budowę konstrukcji mechanicznych oraz programowalnych modeli,</li><li>• elementy wykonane z trwałego tworzywa sztucznego, dostosowane do intensywnego użytkowania edukacyjnego; umożliwiają wielokrotne łączenie i rozłączanie bez utraty właściwości,</li><li>• w zestawie znajduje się skrzynka z organizerem, umożliwiająca wygodne sortowanie, przechowywanie i transport poszczególnych części,</li><li>• wbudowany akumulator wielokrotnego ładowania,</li><li>• min. 6-osiowy żyroskop umożliwiający rejestrację ruchu i orientacji,</li><li>• min. dwa porty wejścia/wyjścia do podłączania komponentów,</li><li>• łączność Bluetooth i USB,</li><li>• min. 2 małe silniki,</li><li>• min. 1 czujnik koloru,</li></ul>	Szkoła Podstawowa nr 1 ul. Dąbrowskiego 23 66-400 Gorzów Wielkopolski



			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 matryca LED 3x3 do wyświetlania do wyświetlania symboli i prostych komunikatów,</li> <li>• aplikacja dostępna na systemy takie jak: Windows, macOS, iOS, Android i Chrome OS Programowanie w języku Scratch,</li> <li>• dostęp do cyfrowych zasobów: scenariusze lekcji, instrukcje budowy, materiały dla nauczycieli zgodne z podstawą programową,</li> <li>• kompatybilność z komputerami/laptopami z aktualnymi systemami operacyjnymi oraz urządzeniami z obsługą Bluetooth lub USB,</li> <li>• produkt zgodny z obowiązującymi normami UE w zakresie bezpieczeństwa zabawek (CE, EN 71), przeznaczony do bezpiecznego użytku przez dzieci w wieku szkolnym,</li> <li>• gwarancja min. 24 miesiące.</li> </ul>	
2.	Zestaw klocków LEGO (nr II)	5 x zestaw	<p>Zestaw edukacyjny LEGO Education Spike Prime lub równoważny</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• zestaw zawiera co najmniej 520 elementów konstrukcyjnych, w tym klocki, złącza, komponenty mechaniczne i elektroniczne,</li> <li>• posiada min. 6 portów wejścia/wyjścia,</li> <li>• wbudowany żyroskop 6-osiowy, głośnik, przyciski sterujące,</li> <li>• wyświetlacz matrycowy LED,</li> <li>• złącze USB i komunikacja Bluetooth,</li> <li>• akumulator wielokrotnego ładowania poprzez USB-C,</li> <li>• 2 duże silniki z czujnikiem obrotu,</li> <li>• 1 średni silnik,</li> <li>• 1 czujnik odległości z funkcją pomiaru w cm,</li> <li>• 1 czujnik siły (przycisk z pomiarem nacisku),</li> <li>• 1 czujnik koloru,</li> <li>• dostęp do cyfrowych materiałów edukacyjnych: scenariuszy lekcji, instrukcji budowy modeli, projektów i przewodników dla nauczycieli,</li> <li>• kompatybilność z komputerami/laptopami z aktualnymi systemami operacyjnymi oraz urządzeniami z obsługą Bluetooth lub USB,</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 1 ul. Dąbrowskiego 23 66-400 Gorzów Wielkopolski (4 sztuki)</p> <p>Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 sztuka)</p>



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"> <li>wszystkie komponenty spełniają normy bezpieczeństwa zabawek edukacyjnych, posiadają oznaczenie CE, wykonane z nietoksycznych materiałów,</li> <li>gwarancja min. 24 miesiące.</li> </ul>	
3.	Karty	4 szt.	Zestaw zawiera minimum 50 kart do gry (48 kart zgodnych z japońską hanafudą + 2 puste karty dla kompatybilności z koreańską hwatu), instrukcja ze ściągą.	Szkoła Podstawowa nr 1 ul. Dąbrowskiego 23 66-400 Gorzów Wielkopolski
4.	Zestaw Go	4 szt.	Zestaw Go lub równoważny. Zestaw składa się z twardej planszy min. 40 x 40 cm oraz kompletu szklanych kamieni, jednostronnie wypukłych w plastikowych pojemnikach.	Szkoła Podstawowa nr 1 ul. Dąbrowskiego 23 66-400 Gorzów Wielkopolski
5.	Shogi	4 szt.	Gra Shogi lub równoważna. W skład gry wchodzi plansza magnetyczna po rozłożeniu w rozmiarze min. 23 x 23 cm. Ilość figur i pionków min. 40	Szkoła Podstawowa nr 1 ul. Dąbrowskiego 23 66-400 Gorzów Wielkopolski
6.	Mahjong	5 szt.	Gra Mahjong lub równoważna. Zestaw składa się z akrylowych płytek min. 26 x 16 x 12 mm, 3 kostki, tradycyjne japońskie żetony (patyczki), drewniane opakowanie.	Szkoła Podstawowa nr 1 ul. Dąbrowskiego 23 66-400 Gorzów Wielkopolski
7.	Preposition Island	1 szt.	<p>Gra edukacyjna do nauki języka angielskiego Preposition Island lub równoważna. Gra zawiera zagadnienia z zakresu stosowania przyimków miejsca. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>dwustronną składaną kartonową planszę o wymiarach min. 40 x 40cm,</li> <li>min. 58 kart z rysunkami postaci i zdaniami z brakującymi przyimkami miejsca do uzupełnienia,</li> <li>min. 8 kart z przyimkami miejsca,</li> <li>min. 60 żetonów reprezentujących złote monety,</li> <li>instrukcję w języku angielskim,</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• dodatkowe karty do gry,</li> <li>• karty i plansza w języku angielskim,</li> <li>• zestaw zawiera instrukcję w języku polskim oraz suplement z propozycjami zastosowania w pracy dydaktycznej.</li> </ul>	
8.	The Grammar Tree	1 szt.	<p>Gra edukacyjna do nauki języka angielskiego The Grammar Tree lub równoważna.</p> <p>Gra służąca do utrwalania i rozwijania znajomości gramatyki języka angielskiego. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza z ilustracją drzewa gramatycznego,</li> <li>• min. 120 kart z pytaniami i odpowiedziami typu A, B, C,</li> <li>• min. 12 kart pomocniczych,</li> <li>• instrukcje w językach angielskim i polskim.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
9.	Who's Who?	1 szt.	<p>Gra językowa Who's Who? lub równoważna.</p> <p>Gra w karty do nauki angielskiego: człowiek, wygląd zewnętrzny. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 132 ilustrowane karty (dwie talie kart po 66 sztuk),</li> <li>• broszurę metodyczną w języku angielskim,</li> <li>• broszurę metodyczną w języku polskim.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
10.	That's My Job!	1 szt.	<p>Gra językowa That's My Job! lub równoważna.</p> <p>Gra planszowa do nauki angielskiego - słownictwo: zawody i prace. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• planszę do gry,</li> <li>• min. 120 kart (w tym 60 kart z nazwami zawodów oraz 60 z ilustracjami zawodów)</li> <li>• min. 12 kart z poprawnymi odpowiedziami,</li> <li>• tekturową kostkę,</li> <li>• broszurę metodyczną w języku angielskim,</li> <li>• broszurę metodyczną w języku polskim,</li> <li>• dodatkową kostkę do gry.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
11.	Edgard Games	3 szt.	<p>Gra edukacyjna Edgard Games „Bójka na słówka” lub równoważna. Wymagania dotyczące gry:</p>	<p>Szkoła Podstawowa nr 5</p>



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"><li>• karty z kolorowymi ilustracjami,</li><li>• min. 200 słówek podzielonych na 2 poziomy zaawansowania,</li><li>• słownictwo z 17 kategorii tematycznych,</li><li>• minisłowniczek obrazkowy,</li><li>• 3 warianty gry.</li></ul>	ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski
12.	English Paperchase	4 szt.	<p>Gra edukacyjna English Paperchase lub równoważna. Gra karciana zgadywanka z wiedzy o symbolach Wielkiej Brytanii i krajów anglojęzycznych - quiz kulturowy. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• min. 66 kart ze zdjęciami wybranych miejsc, zabytków, postaci i kulinariów charakterystycznych dla Wielkiej Brytanii i krajów anglojęzycznych,</li><li>• min. 66 kart z opisami odnoszącymi się do obrazków (po 5 wskazówek na każdej karcie),</li><li>• instrukcję w języku angielskim,</li><li>• instrukcję w języku polskim i suplement,</li><li>• dodatkową kostkę do gry.</li></ul>	Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.) Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski (3 szt.)



13.	Famous People from the English	4 szt.	<p>Gra językowa Famous People from the English lub równoważna. Karciana zgadywanka memory do nauki angielskiego o tematyce kulturowej - znani ludzie z krajów anglojęzycznych. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 66 kart z ilustracjami postaci,</li> <li>• min. 66 kart z biogramami,</li> <li>• liczba graczy: od 2 do kilkunastu,</li> <li>• instrukcje w językach angielskim i polskim.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.) Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski (3 szt.)</p>
14.	The Story Maker	4 szt.	<p>Gra językowa The Story Maker lub równoważna. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 122 karty z ilustracjami i słówkami z kategorii tematycznych: <i>people, animals, places, objects, verbs</i>,</li> <li>• min. 10 kart specjalnych typu <i>joker</i>,</li> <li>• kostkę do gry z czasami gramatycznymi,</li> <li>• kostkę do gry wskazującą styl opowiadania,</li> <li>• min. 60 żetonów,</li> <li>• instrukcje w językach angielskim i polskim.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.) Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski (3 szt.)</p>
15.	Roundtrip of Britain and Ireland	4 szt.	<p>Gra Roundtrip of Britain and Ireland lub równoważna. Gra planszowa do nauki angielskiego - wiedza o geografii i kulturze Wielkiej Brytanii i Irlandii. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• składaną papierową planszę do gry zawierającą min. 100 pól (w tym niektóre opatrzone zdjęciami),</li> <li>• min. 132 karty podzielone na 6 talii o następujących kolorach i tematyce: zagadki i zgadywanki, pytania z geografii, pytania o słowo</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.) Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16</p>



			<p>niepasujące do pozostałych, wyrażenia idiomatyczne, historia i cywilizacja, gramatyka,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• dwie papierowe kostki do gry (jedna z kolorami, druga z "oczkami"),</li> <li>• 16-stronicowa broszura metodyczna w języku angielskim z opisem reguł gry, mapką Wielkiej Brytanii i Irlandii, dodatkowymi pomysłami dotyczącymi różnych wariantów prowadzenia rozgrywki, a także prezentacją w formie krótkich opisów najciekawszych miejsc w Wielkiej Brytanii wraz z adresami stron internetowych prezentujących interesujące informacje na ich temat,</li> <li>• broszurę metodyczną w języku polskim.</li> </ul>	<p>z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski (3 szt.)</p>
16.	Roundtrip of the U.S.A.	1 szt.	<p>Gra edukacyjna Roundtrip of the U.S.A. lub równoważna. Gra planszowa do nauki angielskiego ukierunkowana na poznawanie geografii, kultury i historii Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• składana papierowa plansza do gry zawierającą min 100 pól (w tym niektóre opatrzone zdjęciami),</li> <li>• min. 132 karty podzielone na 6 talii o następujących kolorach i tematyce: zagadki i zgadywanki, pytania z geografii, pytania o słowo niepasujące do pozostałych, wyrażenia idiomatyczne, kultura, gramatyka,</li> <li>• dwie papierowe kostki do gry,</li> <li>• min. 12-stronicowa broszura metodyczna w języku angielskim z opisem reguł gry, dodatkowymi pomysłami dotyczącymi różnych wariantów prowadzenia rozgrywki, a także prezentacją w formie krótkich opisów najciekawszych miejsc i miast w U.S.A. wraz z adresami stron internetowych prezentujących interesujące informacje na ich temat,</li> <li>• instrukcja w języku polskim,</li> <li>• dodatkową kostkę do gry.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

17.	Bored? Games! English board games for learners and teachers.	2 szt.	Gry Bored? Games! English board games for learners and teachers lub równoważne. Gry do nauki angielskiego na poziomie A1-B1. Pakiet zawiera min. 40 ilustrowanych gier dla uczących się języka angielskiego od poziomu podstawowego po średnio zaawansowany.	Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.) Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.)
18.	Bored? Games! Vocabulary English board games for learners and teachers.	1 szt.	Gry Bored? Games! Vocabulary English board games for learners and teachers lub równoważne. Gry edukacyjne dotyczące słownictwa na poziomie A2-C1. Pakiet min. 38 ilustrowanych gier planszowych do nauki angielskiego.	Szkoła Podstawowa nr 5 ul. Al. Konstytucji 3-Maja 44 66-400 Gorzów Wielkopolski
19.	Gry matematyczne	1 zestaw	Zestaw tworzą następujące gry matematyczne: Gra Rummikub lub równoważna – 3 szt. Zawartość zestawu powinna zawierać: <ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 106 płytek (numerowane od 1 do 13 w czterech kolorach: czerwonym, niebieskim, żółtym i czarnym; po 2 zestawy każdego koloru + 2 jokery),</li> <li>• min. 4 podstawki na płytki (tacki),</li> <li>• instrukcja obsługi w języku polskim,</li> <li>• opakowanie kartonowe (pudełko),</li> <li>• oznakowanie CE (zgodność z dyrektywą dotyczącą bezpieczeństwa zabawek),</li> <li>• instrukcja w języku polskim,</li> </ul> Gra Piramida matematyczna lub równoważna – 2 szt. • edukacyjna pomoc dydaktyczna w formie układanki logicznej – piramidy matematycznej,	Szkoła Podstawowa nr 10 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Towarowa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski





		<ul style="list-style-type: none"><li>• zestaw zawiera trójkątne elementy, które należy prawidłowo ułożyć według zasad mnożenia i dzielenia,</li><li>• zadaniem ucznia jest ułożenie piramidy tak, aby działania przedstawione na trójkątach były prawidłowe (np. górne pole to wynik działania dolnych dwóch),</li><li>• pomoc wspiera naukę tabliczki mnożenia i dzielenia poprzez aktywne, manipulacyjne działanie,</li><li>• zakres działań: mnożenie i dzielenie w zakresie do 100.</li></ul> <p>Gra Liczby w rozumie lub równoważna – 2 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• gra planszowa, polegająca na wykonywaniu działań matematycznych za pomocą kamieni,</li><li>• tematyka gry skupia się na działaniach matematycznych: dodawaniu, odejmowaniu, mnożeniu i dzieleniu,</li><li>• zawartość gry: min. 1 plansza, 100 kamieni, podstawka do kamieni (4 szt.), woreczek na kamienie, instrukcja.</li></ul> <p>Gra Ubongo dodatek lub równoważna – 2 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• edukacyjna gra logiczna – rozszerzenie do podstawowej wersji gry,</li><li>• umożliwia rozgrywkę dla 5 lub 6 graczy,</li><li>• opakowanie rozszerzenia zawiera: min 18 plansz zadań (216 nowych łamigłówek), klocki dla 2 dodatkowych, graczy klejnoty warte 5 punktów zwycięstwa,</li><li>• Instrukcja.</li></ul> <p>Gra Kapitan Nauka Kieszonkowce matematyczne PI razy OKO lub równoważna – 1 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• trzy gry karciane przeznaczone do nauki matematyki, a dokładniej mnożenia, ułamków i procentów. Każda z gier zawiera talię kart, umożliwiającą rozegranie kilku wariantów rozgrywki. Dodatkowo, do zestawu dołączona jest instrukcja wyjaśniająca zasady poszczególnych gier.</li></ul> <p>Gra LASER MAZE. Thinkfun lub równoważna – 2 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• logiczna gra labiryntowa, która uczy umiejętności STEM,</li></ul>	
--	--	--	--



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"> <li>opakowanie zawiera: min. 60 kart z zadaniami i rozwiązaniami (4 poziomy gry, od początkującego do eksperta), tokeny do gry, 1 laser, 5 celów/lusterek, 2 rozdzielniki promienia, 1 podwójne lustro, 1 punkt kontrolny, 1 bloker pól, 1 plansza do gry, baterie, instrukcja.</li> </ul> <p>Gra Rozmówki IQ Fitnes Zadania matematyczne lub równoważna – 1 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>edukacyjna pomoc dydaktyczna w formie min. 50 kart z zadaniami matematycznymi.</li> </ul> <p>Gra RAVENSBURGER Minecraft - Łamigłówka Magnetyczna lub równoważna – 3 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>gra logiczna składająca się z min. 40 łamigłówek o różnym poziomie,</li> <li>gra zawiera min.: 9 magnetycznych przedmiotów ze świata Minecraft, instrukcję do gry, książkę łamigłówek początkujący-ekspert (z wyzwaniami i rozwiązaniami).</li> </ul> <p>Gra BrainBox - Matematyka Plus (druga edycja) lub równoważna – 1 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>edukacyjna gra karciana,</li> <li>gra zawiera min.: 55 ilustrowanych kart z zadaniami matematycznymi, 1 klepsydrę, 1 kostkę sześcienną, kartę z zasadami gry.</li> </ul>	
20.	Klocki LEGO Education BricQ Motion Prime	4 x zestaw	<p>Edukacyjny zestaw konstrukcyjny LEGO Education BricQ Motion Prime lub równoważny – 1 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>przeznaczony do nauki zagadnień z zakresu STEM (nauki, technologii, inżynierii i matematyki),</li> <li>min. 562 elementy – wysokiej jakości klocki i elementy konstrukcyjne, w tym m.in. przekładnie, osie, koła zębate, tłoki, dźwignie, ciągną, sprężyny, wózki itp.</li> <li>wytrzymałe plastikowe pudełko z tacką sortującą ułatwiającą organizację pracy i przechowywanie zestawu.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 10 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Towarowa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"> <li>instrukcje budowy i zadania edukacyjne dostępne online w języku polskim – gotowe scenariusze lekcji,</li> <li>materiały dydaktyczne obejmują m.in. tematy: siła, ruch, opór, równowaga, moment obrotowy, oddziaływania, transfer energii.</li> <li>elementy wykonane z trwałego i bezpiecznego tworzywa, zgodnego z normami CE i normami bezpieczeństwa zabawek.</li> </ul>	
21.	Gra obserwujesz i znajdujesz sylaby	8 szt.	<p>Gry Obserwujesz i znajdujesz- Sylaby lub równoważna.</p> <p>Gra, której założeniem jest to, by dzieci mogły swobodnie odczytywać sylaby, co poprawi technikę czytania. Na ośmiokątnych kartach znajduje się po 8 sylab dwugłoskowych. Karty pomiędzy sobą zawsze mają wspólną sylabę, którą należy odnaleźć i odczytać</p> <p>Zawartość gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>min. 55 tabliczek wyrazów</li> <li>instrukcja</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
22.	Zestaw do gry w szachy	1 szt.	<p>Szkolny zestaw szachowy, który zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>min. 10 x szachownica tekturowa składana z figurami szachowymi (figury plastikowe, szachownica składana na pół, całkowity rozmiar min. 45 cm, odporna na ścieranie)</li> <li>1x szachownica demonstracyjna (rolowana, figury magnetyczne, całkowity rozmiar min. 65x70 cm), w zestawie pokrowiec do przechowywania)</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
23.	Gra karciana - Mijamy się (pudełko terapeutyczne)	1 szt.	<p>Gra karciana Mijamy się lub równoważna.</p> <p>Pudełko terapeutyczne składające się z kompletu dwóch karcianych gier terapeutycznych, rozwijających m.in. wiedzę o emocjach i komunikacji. W zestawie dwie karciane gry:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Quiz: Co ty wiesz Panie Jeź.</li> <li>2) Karty metaforyczne.</li> </ol> <p>instrukcja obsługi i propozycje zastosowania w pracy indywidualnej i grupowej.</p>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

24.	Gra planszowa Mijamy się (kontakt + kolorowanka)	1 szt.	<p>Gra planszowa Mijamy się (kontakt + kolorowanka) lub równoważna. Gra planszowa zawierająca zadania z kategorii (Emocje, Szczerłość, Słowa, Zabawa, Wiem, Moc). Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• planszy do gry – 1 szt.,</li> <li>• karty – 220 szt.,</li> <li>• kostka do gry – 1 szt.,</li> <li>• pionki – 5 szt.,</li> <li>• amulety – 30 szt.,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
25.	Gra planszowa Mijamy się (junior + kolorowanka)	1 szt.	<p>Gra planszowa Mijamy się (junior + kolorowanka) lub równoważna. Gra planszowa terapeutyczna składająca się z plansz w kategoriach (Ja, Uczucia, Przyjaźń, Zabawa, Rodzina, Kto pierwszy). Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• okrągłe plansze – 6 szt.</li> <li>• karty zadań z numerami od 1-6 – 165 szt.</li> <li>• dzwoneczek – 1 szt.</li> <li>• diamenty – 60 szt.</li> <li>• kostka do gry – 1 szt.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
26.	Zagraj o (swój) Lęk!	1 szt.	<p>Gra terapeutyczna pozwalająca lepiej radzić sobie z lękiem Zagraj o (swój) lęk lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza – kolorowa, przyjazna grafika wspierająca atmosferę bezpieczeństwa,</li> <li>• cztery pionki – pozwalają grać w grupie,</li> <li>• kostka – wprowadza element losowości,</li> <li>• 6 zestawów kart – zawierają strategie radzenia sobie z lękiem i zadania terapeutyczne,</li> <li>• 3 karty pułapki – uczą radzenia sobie z trudnymi sytuacjami,</li> <li>• 80 żetonów supermocy – wzmacniają wiarę w siebie.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
27.	Być bliżej. Karty potrzeb	1 szt.	Karty Być bliżej lub równoważne.	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<p>Zestaw kart wspierający rozwój empatii, komunikację i rozumienie potrzeb. Zestaw powinien zawierać minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• zestaw kart emocji – każda karta ilustruje kluczowe potrzeby emocjonalne dziecka,</li> <li>• ćwiczenia i pytania – pomagają w lepszym rozpoznawaniu emocji oraz szukaniu sposobów na ich zaspokojenie,</li> <li>• inspiracje do pracy z dzieckiem – gotowe pomysły na pogłębianie więzi i wspieranie rozwoju emocjonalnego.</li> </ul>	66-400 Gorzów Wielkopolski
28.	Kraina Spokoju. Karty, które pomagają znaleźć ukojenie i odkrywać swoją wewnętrzną moc!	1 szt.	<p>Karty Kraina Spokoju. Karty, które pomagają znaleźć ukojenie i odkrywać swoją wewnętrzną moc! lub równoważne. Zestaw kart, który pomaga odnaleźć ukojenie i odkryć wewnętrzną moc. Składa się z trzech kategorii: Wyciszających, Wyobraźni i Afirmacji. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• karty wyciszające – wspierają odprężenie i relaks,</li> <li>• karty wyobraźni – rozwijają kreatywność i umiejętność wizualizacji,</li> <li>• karty afirmacji – budują pozytywne myślenie i samoakceptację.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
29.	Karty zabaw wspierające regulację emocji	1 szt.	<p>Karty Zabawy wspierające regulację emocji lub równoważne. Zestaw min. 101 kart z pomysłami na zabawy, które mają na celu pomóc dzieciom w rozwijaniu umiejętności radzenia sobie z emocjami.</p>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
30.	Akcja Aktywacja	1 szt.	<p>Gra Akcja Aktywacja lub równoważna. Gra terapeutyczna i rozwojowa dla nastolatków i młodych dorosłych. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 30 ilustrowanych kart wartości – podzielonych na sześć kategorii: dbanie o siebie, budowanie relacji, dawanie, cieszenie się chwilą obecną, podejmowanie wyzwań/uczenie się, bycie w ruchu,</li> <li>• planszę-loteryjkę „Kompas wartości” – gra, która pomaga odkrywać i utrwalać swoje priorytety.</li> <li>• min. 15 kart aktywacji – inspirujące pomysły na działania zgodne z wartościami.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski



			<ul style="list-style-type: none"> <li>instrukcja – pełen przewodnik po grze i propozycje jej zastosowania.</li> </ul>	
31.	Podłoga to lawa	1 szt.	<p>Gra zręcznościowa Podłoga to lawa lub równoważna.</p> <p>Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>25 kolorowych kamieni bezpieczeństwa z pianki,</li> <li>27 kart wyzwań,</li> <li>1 spinner – tarcza losująca,</li> </ul> <p>Instrukcja.</p>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
32.	Wygibajtus	1 szt.	<p>Gra zręcznościowa Wygibajtus lub równoważna.</p> <p>Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>2 bączki,</li> <li>plansza z foli,</li> </ul> <p>instrukcja.</p>	Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski
33.	DiXit	7 szt.	<p>Gra rodzinna Dixit lub równoważna.</p> <p>Gra karciana wspierająca rozwój kreatywności, narracji, logicznego myślenia i wrażliwości estetycznej. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>84 kolorowe karty z ilustracjami,</li> <li>1 plansza punktacji,</li> <li>8 żetonów do głosowania lub 36 znaczników głosowania,</li> <li>8 drewnianych króliczków lub 6 pionków królików,</li> </ul> <p>instrukcja.</p>	<p>Szkoła Podstawowa nr 12 ul. Dobra 16 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.)</p> <p>Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski (3 szt.)</p> <p>Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski (3 szt.)</p>
34.	Alfabet ruchomy Glotto	1 szt.	<p>Pomoc edukacyjna Alfabet ruchomy Glotto lub równoważny.</p> <p>Alfabet pomaga dzieciom w nauce czytania i pisania. Minimalne wymagania dotyczące zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>150 dwustronnych drewnianych tabliczek zawierających małe i wielkie litery alfabetu,</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów



			<ul style="list-style-type: none"> <li>• cyfry oraz znaki, wpisane w liniatury,</li> <li>• tabliczki zawieszone są na funkcjonalnym stelażu,</li> <li>• wymiary tabliczek min.: 6 x 16 cm,</li> <li>• wymiary zestawu po rozłożeniu min.: 120 x 100 cm.</li> </ul>	
35.	BINGO ortograficzne	4 szt.	<p>Gra Bingo ortograficzne lub równoważne. Minimalne wymagania dotyczące zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 plansz,</li> <li>• 150 kart z wyrazami,</li> <li>• 90 żetonów,</li> <li>• pudełko.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów Wielkopolski (2 szt.) Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski (2 szt.)</p>
36.	Dotykowe litery	2 szt.	<p>Pomoc edukacyjna Dodatkowe litery lub równoważne. Minimalne wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 26 drewnianych liter,</li> <li>• 2 drewniane pisaki,</li> <li>• instrukcja obsługi,</li> <li>• pudełko</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
37.	Ortograficzne kostki	3 szt.	<p>Pomoc edukacyjna Ortograficzne kostki lub równoważna. Minimalne wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 drewnianych kostek (bok 2cm),</li> <li>• 24 karty zadaniowe (6,5 x 9 cm).</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów Wielkopolski (2 szt.) Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.)</p>



38.	Karty: strategie uczenia się	1 szt.	Pomoc dydaktyczna typu Karty Strategia uczenia się lub równoważne. Zestaw min. 20 kart, które oferują inspiracje i wskazówki dotyczące efektywnego uczenia się. Podzielone na cztery kategorie, skupiają się na aspektach fizjologicznych, motywacyjnych, metapoznawczych i poznawczych procesu nauki.	Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów Wielkopolski
39.	Gra Rummikub	2 szt.	Gra Rummikub lub równoważna. Zawartość zestawu powinna zawierać minimum: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 106 płytek (numerowane od 1 do 13 w czterech kolorach: czerwonym, niebieskim, żółtym i czarnym; po 2 zestawy każdego koloru + 2 jokery),</li> <li>• 4 podstawki na płytki (tacki),</li> <li>• instrukcja obsługi w języku polskim,</li> <li>• pudełko,</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów Wielkopolski
40.	Sokole oko	2 szt.	Gra Sokole oko lub równoważna. Gra polegająca na wyszukaniu i dopasowaniu jak największej ilości elementów na podstawie starannie dobranych fotografii. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• dwustronną planszę z dwoma poziomami trudności,</li> <li>• 168 kart z obrazkami do wyszukania,</li> <li>• 56 kart z zadaniami,</li> <li>• żetony,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów Wielkopolski
41.	Gra: Mistrz logiki	2 szt.	Gra Mistrz logiki lub równoważna. Gra logiczna, która rozwija umiejętności analitycznego myślenia, cierpliwości i koncentracji. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza z drewna o wym. 37,5 x 15 x 1 cm,</li> <li>• 80 szt. dwukolorowych żetonów,</li> <li>• czarne i białe kołki w ilości 70 sztuk,</li> <li>• drewniana listwa z otworami do układania kodu,</li> <li>• woreczek do przechowywania listwy, żetonów i kołków,</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów Wielkopolski





			<ul style="list-style-type: none"> <li>instrukcja.</li> </ul>	
42.	Symultaniczne i sekwencyjne strategie uczenia się	1 szt.	<p>Gra Symultaniczne i sekwencyjne strategie uczenia się lub równoważna.</p> <p>Gry i zadania, które rozwijają szereg funkcji poznawczych. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>141 pasków wzorcowych,</li> <li>72 elementy plastikowe (figury w dwóch rozmiarach i czterech kolorach),</li> <li>instrukcje gier i zabaw,</li> <li>opakowanie.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 13 z Oddziałami Integracyjnymi i Oddziałami Sportowymi ul. Szwoleżerów 2 66-400 Gorzów Wielkopolski
43.	Bingo mnożenie	1 szt.	<p>Gra Bingo mnożenie lub równoważna.</p> <p>Gra edukacyjna, która polega na utrwalaniu tabliczki mnożenia. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>12 dwustronnych plansz</li> <li>108 dwustronnych kartoników</li> <li>instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
44.	Blokada RoadBlock	1 szt.	<p>Gra RoadBlock lub równoważna.</p> <p>Gra logiczna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>plansza,</li> <li>czerwony samochód,</li> <li>4 elementy z budynkami,</li> <li>6 samochodów policyjnych,</li> <li>książeczka z zasadami gry, zadaniami (80 łamigłówek, 4 poziomy trudności) i rozwiązaniami.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
45.	Gry matematyczne	6 szt.	<p>Gra Ubongo Junior 3D lub równoważna (1 szt.).</p> <p>Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>50 plansz ze 100 różnymi zadaniami</li> <li>32 klocki,</li> <li>120 klejnotów,</li> <li>woreczek,</li> <li>żyrafa z podstawkami,</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski



		<ul style="list-style-type: none"><li>• klepsydra.</li></ul> <p>Gra Łamigłówek zapalczane lub równoważna (1 szt.).</p> <p>Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 50 kart z zagadkami</li><li>• małe pudełko z zapalkami do zabawy (niepalnymi).</li></ul> <p>Gra Matematyka na wesoło lub równoważna (1 szt.).</p> <p>Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 50 kolorowych kart z zagadkami matematycznymi z zakresu II-V klasy szkoły podstawowej,</li><li>• planszę,</li><li>• 4 obrazki słończnika podzielone na 7 części,</li><li>• kostkę do gry,</li><li>• 4 pionki,</li><li>• 4 notesiki,</li><li>• instrukcję do gry.</li></ul> <p>Gra memory Mistrz mnożenia lub równoważna (1 szt.).</p> <p>Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 70 oznaczonych kartoników,</li><li>• wymiary 18,2 x 27,6 x 3,6 cm</li></ul> <p>Gra Obrazkowa matematyka – liczmany, cyfry, znaki magnetyczne lub równoważna (1 szt.).</p> <p>Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 140 liczmanów (14 wzorów po 10 sztuk każdy: np. jabłka, gruszki, babany, krowy, konie, psy, koty, balony, samochody, rowery, statki, samoloty, dziewczynki i chłopcy),</li><li>• 42 tafelki z liczbami 0-20 (po 2 sztuki),</li><li>• 14 tafelków ze znakami: +, -, x, :, =, &lt;, &gt; (po 2 sztuki),</li><li>• elementy wykonane z laminowanego PCV podklejonego folią magnetyczną.</li></ul> <p>Pomoc dydaktyczna Sześciiany szczepialne lub równoważne (1 szt.).</p>	
--	--	--	--



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<p>Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sześcian mierzący 1 cm</li> <li>• możliwość łączenia ze sobą po trzech bokach,</li> <li>• wykonane z elastycznego tworzywa w 10 kolorach,</li> <li>• min. 1000 sztuk w zestawie.</li> </ul>	
46.	Definombres Zagadki logiczne – układanka magnetyczna	1 szt.	<p>Gra Definombres Zagadki logiczne lub równoważna. Gra edukacyjna wspomagająca logiczne myślenie. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 20 dwustronnych kart aktywności, czyli 40 zadań,</li> <li>• 4 dwustronne plansze magnetyczne,</li> <li>• 16 elementów magnetycznych, czyli 4 podobne zestawy w 4 kształtach i 4 kolorach,</li> <li>• 1 książeczka edukacyjna.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
47.	Gra Blokus BJV44	1 szt.	<p>Gra BlokusBJV44 lub równoważna. Gra strategiczna planszowa. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza do gry,</li> <li>• elementy ruchome / pionki,</li> <li>• instrukcja obsługi w języku polskim,</li> <li>• karty lub inne akcesoria w zależności od wersji gry.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
48.	Robobloq Qobo	1 szt.	<p>Pomoc edukacyjna Robobloq Qobo lub równoważna. Edukacyjny robot ślimak do nauki programowania. Specyfikacja:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wbudowany akumulator,</li> <li>• programowanie: karty/puzzle,</li> <li>• podświetlenie LED,</li> <li>• min. wymiary: 269x198x114mm,</li> <li>• przewód do ładowania</li> <li>• mapa,</li> <li>• min. 30 kart / puzzli,</li> <li>• książeczka z lekcjami/instrukcjami.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
49.	Scottie Go! Coding Adventures	2 szt	<p>Gra Scottie Go! Coding Adventures lub równoważna. Gra multimedialna pozwalająca na naukę programowania.</p>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<p>Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 129 kartonowych bloczków do układania programów,</li> <li>• kod licencyjny do zainstalowania aplikacji na 3 urządzeniach,</li> <li>• aplikacja bezterminowa,</li> <li>• instrukcja obsługi w językach: polskim</li> </ul>	66-400 Gorzów Wielkopolski
50.	Spaghetti Edu	1 szt.	<p>Pomoc edukacyjna Spaghetti Edu lub równoważna. Innowacyjny zestaw do nauki pisania. Minimalne wymagania dotyczące zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 drewnianych tablic z rzepem,</li> <li>• 6 długopisów,</li> <li>• 6 sztalug,</li> <li>• 6 kpl. sznureczków po 20 szt. o różnych długościach w 5 kolorach,</li> <li>• 90 filcowych elementów dopełniających obrazek,</li> <li>• 6 pojemniczków na filce,</li> <li>• 16 kart pracy.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
51.	Stempel język polski	1 szt.	<p>Stempel język polski - sylaby, głoski, litery. Wymiary stempla min. 60 x 60 mm. W zestawie tusz i poduszka.</p>	<p>Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
52.	Bingo images nouvelle edition	1 szt.	<p>Gra Bingo images nouvelle edition lub równoważna. Gra językowa służąca do nauki języka francuskiego. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 kart z ilustracjami po jednej stronie i odpowiednim słowem po drugiej,</li> <li>• 36 kart z sześcioma ilustracjami po jednej stronie i odpowiadającymi im słowami po drugiej,</li> <li>• broszura objaśniająca zasady gry i sugestie dotyczące urozmaicenia zajęć np. w klasie.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
53.	Bingo Verbes	1 szt.	<p>Gra Bingo Verbes lub równoważna. Celem gry jest nauka wybranych czasowników francuskich. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p>	<p>Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1</p>



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 66 dwustronnych kart do gry (z jednej strony rysunek, z drugiej strony czasownik),</li> <li>• 36 dwustronnych plansz (z jednej strony 6 rysunków, z drugiej strony 6 czasowników)</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	66-400 Gorzów Wielkopolski
54.	Dixit - marzenia	1 szt.	<p>Dodatek do gry DIXIT lub równoważny.</p> <p>Gra karciana, w której wymyślamy i odgadujemy skojarzenia do wieloznacznych, bogato ilustrowanych kart.</p> <p>Gra zawierająca min. 84 karty.</p>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
55.	Dixit - przygody	1 szt.	<p>Dodatek do gry DIXIT lub równoważny.</p> <p>Gra karciana, w której wymyślamy i odgadujemy skojarzenia do wieloznacznych, bogato ilustrowanych kart.</p> <p>Gra zawierająca min. 84 karty.</p>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
56.	Gra Czarne historie 2	1 szt.	<p>Gra Czarne historie 2 lub równoważna.</p> <p>Gra dotycząca zagadek kryminalnych. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 50 kart,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
57.	Gry	2 szt.	<p>Gra konwersacyjna „Miło, że pytasz” lub równoważna (1 szt.).</p> <p>W zestawie znajduje się min. 100 kart z pytaniami podzielonymi na trzy kategorie:</p> <p>„O sobie” – pytania z tej kategorii skupiają się na odkrywaniu własnych emocji, myśli i przeżyć.</p> <p>„Rozważania” – pytania z tej kategorii zachęcają do refleksji nad różnymi aspektami życia, takimi jak wartości, marzenia, relacje czy osobiste wyzwania.</p> <p>„Punkt widzenia” – pytania z tej kategorii stawiają na wymianę opinii i pozwalają spojrzeć na różne kwestie z odmiennych perspektyw.</p> <p>Wymiary kart min.: 65×94 mm</p>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			Gra konwersacyjna „Miło, że pytasz - Nastolatki” lub równoważna (1 szt.). W zestawie znajduje się min. 103 kart z pytaniami. Wymiary kart min.: 65×94 mm Gra wspiera prowadzenie dialogu, a także rozwija otwartość i samoświadomość uczestników.	
58.	Szachownica	4 szt.	Deska szachowa turniejowa z opisem wykończona intarsją np. z mahoni i jaworu o rozmiarach min. 48x48cm. Szachownica posiada pola o rozmiarach min. 50x50m.	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
59.	Figury komplet	4 szt.	Figury drewniane Staunton nr 5 lub równoważne. W skład wchodzi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• figury w rozmiarze 3,50”</li> <li>• drewniana kasetka do przechowywania, wyposażona we wkładki dopasowane do poszczególnych figur.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
60.	Zegary szachowe	4 szt.	Elektroniczne zegary szachowe. Minimalne parametry techniczne: <ul style="list-style-type: none"> <li>• dwie baterie paluszki AA (dołączone do zegara),</li> <li>• odchylenie - mniej niż 1 sekunda na godzinę,</li> <li>• obudowa - tworzywo ABS,</li> <li>• wyświetlacz - 130 x 35 mm,</li> <li>• całkowity rozmiar zegara - 155 x 115 x 64 mm,</li> <li>• waga - 270 gram.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
61.	Puzzle	1 szt.	Układanka Unia Europejska. Minimalne wymagania: <ul style="list-style-type: none"> <li>• układanka z grubej tektury ze specjalnymi kształtami,</li> <li>• 70 elementów w formie puzzli.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
62.	Tablica ścienna: koło, pokaż emocje	1szt.	Pomoc edukacyjna Tablica ścienna: koło, pokaż emocje lub równoważna. Minimalne wymagania: <ul style="list-style-type: none"> <li>• tablica w kształcie koła wykonana z drewna,</li> <li>• tablica przedstawiająca 12 dzieci z różnymi wyrazami twarzy i czynnościami.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

63.	Naklejki piankowe Ułóż emocje	1 szt.	Naklejki samoprzylepne Ułóż emocje lub równoważne. Minimalne wymagania: <ul style="list-style-type: none"> <li>• miękkie w dotyku, lekkie, wytrzymałe, wykonane z pianki</li> <li>• posiadające różne kolory i kształty</li> <li>• min. 500 naklejek o wymiarach od 1,3 x 1,9 cm do 4,4 x 3,2 cm.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
64.	Kalejdoskop emocji	1 szt.	Gra towarzyska Kalejdoskop emocji lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 72 karty ze zdarzeniami,</li> <li>• 36 kart z rysunkami twarzy,</li> <li>• 6 plansz do gry w Bingo,</li> <li>• instrukcję.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
65.	W dżungli emocji	1 szt.	Gra terapeutyczna W dżungli emocji lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 25 kart emocji,</li> <li>• 70 kartoników z pytaniami,</li> <li>• 1 żeton z postacią motyla,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
66.	Emocje	4 szt.	Gra planszowa Emocje lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 112 kart z zadaniami,</li> <li>• 16 okrągłych tafelków z emocjami,</li> <li>• dużą puzzlową planszę,</li> <li>• dużą kostkę i 4 pionki,</li> <li>• instrukcję.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski (1 szt.) Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski (3 szt.)
67.	Co za emocje! Gra edukacyjna	1 zestaw	Gra edukacyjna Co za emocje! Lub równoważna. Gra edukacyjna dla dzieci, które uczą się rozpoznawać oraz nazywać swoje i cudze uczucia. Zestaw zawiera: <ul style="list-style-type: none"> <li>• karty,</li> <li>• żetony,</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• listę emocji,</li> <li>• medale,</li> <li>• elementy wykonane z grubej tekstury.</li> </ul>	
68.	E-Motionz	1 zestaw	<p>Gra rodzinna E-Motionz lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza,</li> <li>• 40 kostek z emocjami,</li> <li>• 5 żetonów określających ruch,</li> <li>• 55 kart,</li> <li>• 5 tekturowych pionków,</li> <li>• 5 podstawek do pionków,</li> <li>• 30 pchełek,</li> <li>• woreczek,</li> <li>• Instrukcja.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
69.	Odkrycia - poznać i zrozumieć siebie	1 zestaw	<p>Planszowa gra terapeutyczna Odkrycia - poznać i zrozumieć siebie lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• kolorowa plansza do gry,</li> <li>• 30 kart ilustrowanych,</li> <li>• 4 karty do zadawania pytań,</li> <li>• 2 karty do indywidualnej historii,</li> <li>• 4 drewniane pionki – kolorowe zwierzątka,</li> <li>• drewniana kostka do gry</li> <li>• książeczka z instrukcją gry.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 15 ul. Kotsisa 1 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
70.	Lisek Urwisek	3 szt.	<p>Gra kooperacyjna/detektywistyczna Lisek Urwisek lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• kostki ze śladami lisa,</li> <li>• pionki detektywów</li> <li>• detektor – specjalny sprzęt detektywa pozwalający zidentyfikować poszukiwanego lisa,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>





Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

71.	UNO	3 szt.	Klasyczna gra karciana UNO lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• talia 122 kart,</li> <li>• 19 kart z liczbami w każdym z kolorów: czerwony, zielony, niebieski i żółty,</li> <li>• 8 kart "Weź dwie", "Zmiana kierunku" i "Postój" w każdym z kolorów oraz 4 karty "Wybierz kolor",</li> <li>• 4 karty "Wybierz kolor + weź cztery", 1 kartę "Zamiana kart" i 3 dzikie karty "Zadanie specjalne",</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski
72.	Potwory do szafy	3 szt.	Gra Potwory do szafy lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 20 kart potworów,</li> <li>• 10 żetonów zabawek,</li> <li>• 2 żetony Łowców Doskonałych,</li> <li>• 3 części potwora Zębogona,</li> <li>• szafa,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski
73.	Zakręcone robale	3 szt.	Gra Zakręcone robale lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 96 kafelków z elementami robali,</li> <li>• instrukcja obsługi gry,</li> <li>• notes z tabelami wyników.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski
74.	Spy Guy Rodzina Treflików	3 szt.	Gra Zakręcone robale lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza o dł. 111cm,</li> <li>• 56 kart poszlak,</li> <li>• 2 znaczniki poszlak,</li> <li>• 2 pionki z podstawkami,</li> <li>• klepsydra,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

75.	5 sekund Junior	3 szt.	<p>Gra planszowa 5 sekund Junior lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 354 karty z pytaniami (708 pytań),</li> <li>• 18 kart "Czas",</li> <li>• 18 kart "Zmiana",</li> <li>• 6 pionków,</li> <li>• specjalny czasomierz,</li> <li>• plansza,</li> <li>• pudełko na karty,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
76.	Rodzina Treflików Grzybobranie	3 szt.	<p>Gra planszowa Rodzina Treflików Grzybobranie lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza wraz z elementami przestrzennymi,</li> <li>• 4 koszyczki,</li> <li>• 21 grzybów jadalnych,</li> <li>• 5 czerwonych muchomorów,</li> <li>• kostka do gry,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
77.	Mały inwestor Edgar	3 szt.	<p>Gra planszowa Mały inwestor Edgar lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza,</li> <li>• 42 karty,</li> <li>• 100 banknotów,</li> <li>• 40 żetonów w 5 kolorach,</li> <li>• pionki i kostka,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
78.	Kalambury	3 szt.	<p>Gra drużynowa Kalambury lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 haseł - 54 karty do gry,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

79.	Polska Quiz Przygoda 4+	3 szt.	<p>Pomoc edukacyjna Polska Quiz Przygoda 4+ lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• karty zawierają rysunkowe odpowiedzi, dzięki czemu dzieci, które jeszcze nie czytają, będą dobrze się bawić,</li> <li>• instrukcja gry,</li> <li>• trwałe i kolorowe opakowanie kartonowe.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
80.	Gra Dobble	3 szt.	<p>Gra Dobble lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 55 okrągłych kart,</li> <li>• karty z średnio sztywnego kartonu, zapakowane w metalowe pudełko (np. puszka),</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 17 z Oddziałami Sportowymi ul. Warszawska 19 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
81.	Fabryka mydła	8 szt.	<p>Pomoc edukacyjna Fabryka mydła lub równoważny. Kreatywny zestaw mydlarski. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• surowce do tworzenia mydeł,</li> <li>• materiały do zdobienia mydeł,</li> <li>• eleganckie pudełka prezentowe na gotowe produkty,</li> <li>• karneciki prezentowe,</li> <li>• ilustrowana instrukcja z 26 pomysłami na mydełko.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
82.	Zabawa naukowa	8 szt.	<p>Kompleksowe laboratorium naukowe z wieloma substancjami do tworzenia niesamowitych kolorowych kryształów gigantów o różnych kształtach Gigantyczne kryształy lub równoważna. Minimalne wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• szpatułka,</li> <li>• łyżeczka,</li> <li>• pęseta,</li> <li>• otwieracz do probówek,</li> <li>• probówka z korkiem,</li> <li>• pipeta,</li> <li>• kubeczek o pok. 50ml z zakrętką,</li> <li>• kubeczek o poj. 100 ml z zakrętką,</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>



			<ul style="list-style-type: none"> <li>• giętkie wyciorki,</li> <li>• podstawka plastikowa do papierowych figur,</li> <li>• papier chłonny w różnych kształtach,</li> <li>• forma do geody,</li> <li>• pojemnik na gigantyczne kryształy,</li> <li>• podstawki do kryształów,</li> <li>• woreczek z gipsem,</li> <li>• barwniki</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	
83.	Zabawa 110 eksperymentów Clementoni	8 szt.	<p>Pomoc edukacyjna Zestaw 110 eksperymentów dla dzieci zainteresowanych światem nauki lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• akcesoria potrzebne do samodzielnego, bezpiecznego przeprowadzenia eksperymentów, w tym rękawice ochronne, okulary, menzurki, pipety, miarki, bezpieczne substancje chemiczne, woreczek z gipsem, saszetkę z nasionami, krążki torfu, baloniki, słomki, plansze, lusterka, plastikowy wulkan.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski
84.	Zabawa Moje laboratorium chemiczne	8 szt.	Kompletne laboratorium wyposażone w profesjonalne przyrządy, aby wykonać min. 150 łatwych i bezpiecznych doświadczeń. Dzięki prostej i wyczerpującej, ilustrowanej instrukcji możliwe jest wykonanie zabawnych doświadczeń z użyciem bezpiecznych substancji chemicznych powszechnego użytku.	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski
85.	7 cudów świata Architekci	1 szt.	<p>Gra planszowa 7 cudów świata Architekci lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 235 kart,</li> <li>• 7 pięcioczęściowych cudów,</li> <li>• 7 stojaczków na karty,</li> <li>• 8 pojemników na komponenty,</li> <li>• 15 żetonów postępu,</li> <li>• 6 znaczników konfliktu,</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski



			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 28 żetonów zwycięstwa,</li> <li>• 1 znacznik kota wraz z podstawką,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	
86.	Karak	1 szt.	<p>Gra planszowa Karak lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 79 płytek podziemi,</li> <li>• 6 tekturowych pionków bohaterów,</li> <li>• 5 podstawek,</li> <li>• 6 kart bohaterów,</li> <li>• 5 arkuszy wyposażenia,</li> <li>• 30 żetonów punktów wytrzymałości,</li> <li>• woreczek na żetony potworów i skarbów,</li> <li>• 43 żetony potworów,</li> <li>• 10 żetonów skrzyń ze skarbami,</li> <li>• 2 kości,</li> <li>• żeton klątwy,</li> <li>• instrukcja w języku polskim,</li> <li>• księga z ilustracjami.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
87.	Azul	1 szt.	<p>Gra planszowa Azul lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 żywicznych płytek,</li> <li>• 4 plansze graczy,</li> <li>• 9 żetonów warsztatów,</li> <li>• 4 znaczniki punktacji,</li> <li>• 1 żeton gracza rozpoczynającego,</li> <li>• 1 woreczek,</li> <li>• 1 instrukcja.</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
88.	Quarto	1 szt.	<p>Gra planszowa Quarto lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 drewnianych pionków,</li> </ul>	<p>Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi</p>



			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 plansza do gry,</li> <li>• 1 worek,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski
89.	Calico	1 szt.	<p>Gra planszowa Calico lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 dwustronne plansze,</li> <li>• 145 kafelków,</li> <li>• 132 żetony,</li> <li>• woreczek na elementy gry,</li> <li>• notes, w którym można zapisać punktację,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski
90.	Carcassone Junior	1 szt.	<p>Gra planszowa Carcassone Junior lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 36 dużych płytek,</li> <li>• 32 duże drewniane pionki.</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski
91.	Carcassone	1 szt.	<p>Gra planszowa Carcassone lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 72 żetony,</li> <li>• 1 tor punktacji,</li> <li>• 45 pionków w 5 kolorach,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski
92.	Wsiąść do pociągu	1 szt.	<p>Gra planszowa Wsiąść do pociągu lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza przedstawiająca mapę Europy z roku 1900,</li> <li>• 240 kolorowych figurek wagonów,</li> <li>• 15 kolorowych figurek dworców,</li> <li>• 110 kart pociągów,</li> <li>• 46 kart biletów,</li> <li>• 5 drewnianych znaczników punktacji,</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 20 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Szarych Szeregów 66-400 Gorzów Wielkopolski



			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Instrukcja.</li> </ul>	
93.	Zestaw do zadań projektowych	1 zestaw	<p>Klocki Korbo STEAM - zestaw klasowy lub równoważne. Minimalna zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2450 klocków: duże i małe koła zębate, walce, łączniki, korbki, opony, śmigła i platformy,</li> <li>• 4 książki ze scenariuszami lekcji,</li> <li>• książka Korbo Inspiracje,</li> <li>• 160 kart pracy,</li> <li>• układ współrzędnych - 4 zestawy (w 4 kolorach),</li> <li>• 5 pojemników na klocki,</li> <li>• 2 kosze na platformy,</li> <li>• 25 woreczków.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 21 z Oddziałami Integracyjnymi i z Oddziałami Sportowymi ul. Taczaka 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
94.	Klocki mammucito	1 zestaw	<p>Zestaw piankowych klocków mammutico lub równoważne. Zestaw zawiera minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 160 piankowych klocków o identycznych kształtach, z trzema prostokątnymi otworami,</li> <li>• 480 wypełnień.</li> </ul>	Szkoła Podstawowa nr 21 z Oddziałami Integracyjnymi i z Oddziałami Sportowymi ul. Taczaka 1 66-400 Gorzów Wielkopolski
95.	USA Coast to Coast	3 szt.	<p>Gra językowa USA Coast to Coast lub równoważna, ukierunkowana na naukę języka angielskiego poprzez pryzmat popularnych symboli Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej (miejsc, postaci, wytworów kultury, pomników historii, kulinariów, osobliwości przyrodniczych i elementów stylu życia). Poziom trudności językowej: poziom początkujący / średnio zaawansowany. Minimalne wymagania dotyczący gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 kartonowych kostek,</li> <li>• 8 kostek z ilustracjami,</li> <li>• 8 kostek z opisami ilustracji.</li> <li>• każda kostka to sześcián składający się 6 pól o wymiarach 4,5cm x 4,5cm;</li> </ul>	Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski



			<ul style="list-style-type: none"> <li>instrukcję w języku polskim oraz instrukcję w języku angielskim, arkusz z hasłami i opisami (po trzy podpowiedzi do każdego hasła).</li> </ul>	
96.	Gry zręcznościowe	15 szt.	<p>Gra zręcznościowa – żonglowanie piłki. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>2 piłki,</li> <li>rukka z dwoma otworami o średnicy min. 7 cm</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
97.	Aktywny miś	1 szt.	<p>Zestaw kart do zabaw ruchowych z ćwiczeniami usprawniającymi motorykę dużą i koordynację ruchową. Minimalne wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>45 kart.</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
98.	Leśne rozdanie	2 szt.	<p>Gra planszowa Leśne rozdanie lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>180 kart,</li> <li>notes punktacji,</li> <li>plansza,</li> <li>instrukcja.</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
99.	Rummikub XP	2 szt.	<p>Gra Rummikub XP (dla 6 graczy) lub równoważna. Gra liczbowa. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>160 kostek (12 zestawów),</li> <li>4 jokery,</li> <li>6 tabliczek z nóżkami,</li> <li>instrukcja.</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>





Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

100.	Monopoly Gorzów	2 szt.	<p>Gra planszowa. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• plansza do gry,</li> <li>• 6 pionków,</li> <li>• 28 kart Tytuł Własności,</li> <li>• 16 kart Szansy,</li> <li>• 16 kart Kasy Społecznej,</li> <li>• plik banknotów,</li> <li>• 32 domy,</li> <li>• 12 hoteli,</li> <li>• 2 kostki,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
101.	Escape Room Biologia/historia/geografia	6 szt.	<p>Gry Escape Room lub równoważne. Minimalna zawartość zestawów:</p> <p>Escape Room Biologia (2 szt.) zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 zestawów kart z pytaniami,</li> <li>• dodatkowe karty pracy,</li> <li>• plansze-mapy dla każdej z grup,</li> <li>• karty dla nauczyciela: „Kupony”, „Nazwy grup”, „List z Naukowego Instytutu Badawczego”,</li> <li>• kartę-wizytówkę dla uczniów,</li> <li>• kopertę, pionki, kłódkę,</li> <li>• instrukcję,</li> <li>• plakat.</li> </ul> <p>Escape Room Historia (2 szt.) zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 zestawów kart z pytaniami,</li> <li>• dodatkowe karty pracy,</li> <li>• plansze-mapy dla każdej z grup,</li> <li>• karty dla nauczyciela: „Kupony”, „Nazwy grup”, „List Kronikarza”, odpowiedzi,</li> <li>• kartę-wizytówkę dla uczniów,</li> <li>• kartę z szyfratorami,</li> <li>• kopertę, pionki, kłódkę,</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"> <li>instrukcję,</li> <li>plakat.</li> </ul> <p>Escape Room Geografia (2 szt.) zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>9 scenariuszy lekcji powtórzeniowych, do przeprowadzenia w klasie,</li> <li>9 scenariuszy lekcji powtórzeniowych (z dwóch lekcji) w systemie zdalnym,</li> <li>poradnik metodyczny dla nauczyciela ze skryptem odpowiedzi i szczegółowo rozpisanyymi scenariuszami zajęć,</li> <li>koperty, karty pracy, mapy, ilustracje, łamigłówki i zadania zaprojektowane przez nauczycieli-pasjonatów gier zagadkowych,</li> <li>opracowania gotowych notatek powtórkowych dla uczniów w formie ciekawej grafiki.</li> </ul>	
102.	7 cudów świata	2 szt.	<p>Gra 7 cudów świata lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>7 plansz Cudów,</li> <li>148 kart,</li> <li>48 żetonów Konfliktów,</li> <li>78 monet,</li> <li>notes punktacji,</li> <li>3 arkusze z opisami efektów,</li> <li>arkusz ze spisem kart i siatką powiązań,</li> <li>instrukcja.</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
103.	Splendor	2 szt.	<p>Gra karciana Splendor lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>40 znaczników (szmaragdów, diamentów, szafirów, onyksów, rubinów i złota),</li> <li>90 kart rozwoju (karty poziomów i płytki arystokratów),</li> <li>instrukcja.</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
104.	Sabotażysta	2 szt.	<p>Gra planszowa Sabotażysta lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16</p>



			<ul style="list-style-type: none"><li>• 44 karty korytarzy,</li><li>• 28 kart bryłek złota,</li><li>• 27 kart akcji,</li><li>• 11 kart krasnoludów,</li><li>• instrukcja.</li></ul>	z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski
105.	Ekosystem	2 szt.	Gra planszowa Ekosystem lub równoważna. Kraina każdego gracza musi składać się z min. 20 kart tworzących czworokąt 5x4. Możliwość tworzenia krainy pełnej zwierząt, owadów, łąk itd.	Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski
106.	Tajniacy	2 szt.	Gra planszowa Tajniacy lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"><li>• 16 kafelków agentów w dwóch kolorach,</li><li>• 1 kafelek podwójnego agenta,</li><li>• 7 kafelków niewinnych obserwatorów,</li><li>• 1 kafelek zabójcy,</li><li>• 40 kart kluczy,</li><li>• 1 instrukcja,</li><li>• 1 podstawka,</li><li>• 1 klepsydra,</li><li>• 200 kart z 400 kryptonimami.</li></ul>	Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski
107.	Labirynth	1 szt.	Gra planszowa Labirynth lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry: <ul style="list-style-type: none"><li>• plansza,</li><li>• 34 karty ze ścieżkami,</li><li>• 24 karty z tajemnicami,</li><li>• 4 pionki,</li><li>• instrukcja.</li></ul>	Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

108.	Labirynt	2 szt.	<p>Gra planszowa Labirynt Bluey Junior lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 plansza,</li> <li>• 7 kart labiryntu,</li> <li>• 12 żetonów,</li> <li>• 4 pionki,</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	<p>Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi ul. Dunikowskiego 5 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
109.	Gra startegiczna Rune Stones	1 szt.	<p>Gra strategiczna typu Rune Stones lub równoważna. Wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• karty run są podstawowym elementem w grze, a każda z nich ma unikalne właściwości, które mogą pomóc w zdobywaniu punktów.</li> <li>• plansza przedstawia różne lokacje, które gracze mogą odwiedzać, zbierając runy, wykonując zaklęcia lub zdobywając punkty zwycięstwa,</li> <li>• pionki używane do poruszania się po planszy, zbierania zasobów i wykonywania akcji.</li> <li>• karty zaklęć,</li> <li>• żetony punktów do śledzenia postępów graczy i sumowania ich wyników.</li> </ul> <p>instrukcja.</p>	<p>IV Liceum Ogólnokształcące ul. Kosynierów Gdyńskich 8 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>
110.	Nemesis Lockdown, edycja polska	1 szt.	<p>Gra typu Nemesis Lockdown lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 dwustronna plansza,</li> <li>• 6 plansz postaci,</li> <li>• 1 dwustronna plansza laboratorium,</li> <li>• 2 karty z opisem pomieszczeń,</li> <li>• 6 kolorowych nakładek na podstawki figurek,</li> <li>• 1 woreczek,</li> <li>• 5 plastikowych podstawek na karty,</li> <li>• 1 skaner,</li> <li>• 2 kości walki,</li> </ul>	<p>IV Liceum Ogólnokształcące ul. Kosynierów Gdyńskich 8 66-400 Gorzów Wielkopolski</p>



Fundusze Europejskie  
dla Lubuskiego

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Lubuskie  
Warte zachodu

			<ul style="list-style-type: none"><li>• 2 kości przewagi,</li><li>• 2 kości szmerów,</li><li>• 22 kafelki pomieszczeń,</li><li>• 1 żeton pierwszego gracza,</li><li>• 1 żeton łazika,</li><li>• 11 żetonów drzwi,</li><li>• 1 żeton bramy głównej,</li><li>• 20 żetonów eksploracji podziemnej,</li><li>• 4 żetony zasilania,</li><li>• 7 żetonów SWC,</li><li>• 6 żetonów wiedzy,</li><li>• 8 żetonów trucheł,</li><li>• 8 żetonów jaj,</li><li>• 7 żetonów planów awaryjnych,</li><li>• 5 żetonów zwłok postaci,</li><li>• 27 żetonów nocnych łowców:</li><li>• 1 żeton czasu,</li><li>• 1 żeton procedury alarmowej,</li><li>• 1 żeton wentylacji,</li><li>• 1 żeton autodestrukcji,</li><li>• 1 żeton windy,</li><li>• 10 znaczników awarii,</li><li>• 15 znaczników statusów,</li><li>• 30 znaczników amunicji/obrażeń/użycia,</li><li>• 30 znaczników szmerów,</li><li>• 12 znaczników pożarów,</li><li>• 10 liczników lekkich obrażeń nocnych łowców,</li><li>• 3 liczniki dużych obrażeń nocnych łowców,</li><li>• 6 figurek postaci,</li><li>• 20 figurek nocnych łowców:</li><li>• 60 kart akcji,</li></ul>	
--	--	--	---	--



			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 18 kart celów:</li> <li>• 27 kart skażenia,</li> <li>• 25 kart głębokich ran,</li> <li>• 20 kart ataku nocnych łowców,</li> <li>• 22 karty wydarzeń,</li> <li>• 6 kart słabości nocnych łowców,</li> <li>• 6 kart przedmiotów osobistych postaci,</li> <li>• 4 karty przedmiotów startowych postaci,</li> <li>• 6 kart wyboru postaci,</li> <li>• 6 kart akcji komputera,</li> <li>• 5 kart pomocy,</li> <li>• 5 kart opisu planów awaryjnych,</li> <li>• 5 kart zasad nocnych łowców,</li> <li>• 30 kart czerwonych przedmiotów,</li> <li>• 30 kart żółtych przedmiotów,</li> <li>• 30 kart zielonych przedmiotów,</li> <li>• 15 kart niebieskich przedmiotów,</li> <li>• 10 kart celów „Solo/Koop”,</li> <li>• 8 kart powierzchni Marsa,</li> <li>• 1 kość powierzchni marsa,</li> <li>• 10 żetonów eksploracji powierzchniowej,</li> </ul>	
111.	Komplet kości RPG, perłowe-zielone	1 szt.	Perłowe kości do gier fabularnych: 7 kostek: k4, k6, k8, k10, k10 (setka), k12, k20.	IV Liceum Ogólnokształcące ul. Kosynierów Gdyńskich 8 66-400 Gorzów Wielkopolski
112.	Komplet kości RPG, stalowo-błękitne	1 szt.	Siedem dwukolorowych kości. 7 kostek: k4, k6, k8, k10, k10 (setka), k12, k20	IV Liceum Ogólnokształcące ul. Kosynierów Gdyńskich 8 66-400 Gorzów Wielkopolski



113.	Gra Talisman: Kingdom Hearts (PI)	1 szt.	<p>Gra planszowa Talisman: Kingdom Hearts (PI) lub równoważna. Minimalne wymagania dotyczące gry:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1 plansza</li><li>• 11 kart Postaci</li><li>• 4 karty Bezsercnych</li><li>• 100 kart Przygód</li><li>• 24 karty Zaklęć</li><li>• 28 kart Ekwipunku</li><li>• 6 kart Kluczostrzy</li><li>• 6 sześciociennych kości</li><li>• 6 plansz statystyk</li><li>• 30 znaczników Złociaków</li><li>• 36 żetonów Losu</li><li>• 40 żetonów kart Przygód</li><li>• 11 figurek Postaci</li><li>• Instrukcja.</li></ul>	IV Liceum Ogólnokształcące ul. Kosynierów Gdyńskich 8 66-400 Gorzów Wielkopolski
------	-----------------------------------	--------	---	---